

## **El uso abusivo de Internet puede generar adicción al juego *online***

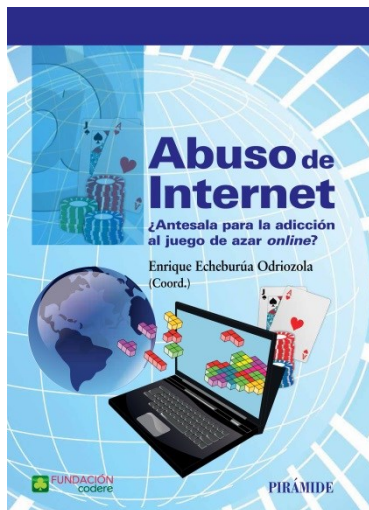
**La Fundación CODERE presenta el libro “*Abuso de Internet-¿Antesala para la adicción al juego de azar online?*” que muestra cómo Internet es un factor que multiplica el riesgo de adicción al juego *online*.**

- El uso abusivo de Internet puede generar comportamientos compulsivos, tales como la adicción al juego *online*. Las adicciones comportamentales de este tipo suponen una categoría diagnosticada como trastornos psiquiátricos.
- El juego *online*, por sus características definitorias – accesibilidad, inmediatez, privacidad, facilidad de suplantación de la identidad, etcétera...– constituye una actividad más adictiva que el juego presencial.
- Para prevenir el abuso de Internet y del juego *online* entre los colectivos más vulnerables, es imprescindible y socialmente exigible la regulación de la publicidad del juego. En esta línea, los Gobiernos y los empresarios de la industria del juego deben comprometerse en diseñar políticas activas de Juego Responsable y seguro.

**Madrid, 8 de julio de 2016.** La sede del Colegio Oficial de Psicólogos de Madrid alberga este viernes, 8 de julio de 2016, el evento de la **Fundación CODERE** que presenta el libro “*Abuso de Internet-¿Antesala para la adicción al juego de azar online?*” coordinado por Enrique Echeburúa Odriozola, catedrático de Psicología Clínica en la Universidad del País Vasco, y editado por Pirámide (Grupo Anaya). El evento cuenta con la participación de:

- **Enrique Echeburúa Odriozola**, Catedrático de Psicología Clínica (Universidad del País Vasco). Coordinador de la publicación.
- **Francisco Javier Labrador Encinas**, Catedrático de Modificación de Conducta (Universidad Complutense de Madrid). Coautor.
- **Francisco Ferre Navarrete**, Coordinador científico de la estrategia en Salud Mental del Sistema Nacional de Salud del Ministerio de Sanidad, Servicios Sociales e Igualdad de España. Hospital Gregorio Marañón de Madrid. Autor del Prólogo.
- **José Ignacio Cases Méndez**, Profesor Emérito (Universidad Carlos III de Madrid). Vicepresidente Fundación CODERE. Coautor.
- **Inmaculada Jorge García**, Editorial Pirámide (Grupo Anaya).

El libro recoge la visión y el análisis de una veintena de especialistas e investigadores internacionalmente reconocidos sobre lo que supone el abuso de Internet y del juego de azar *online* excesivo, demostrando la estrecha relación que hay entre ambos factores. Mediante reflexiones desde el ámbito psicológico y propuestas regulatorias para su control, la publicación pretende servir de ayuda en la prevención, la sensibilización y minimización de los problemas asociados al abuso de Internet y al juego de azar *online*. En palabras de D. José Ignacio Cases, profesor emérito de la Facultad de Ciencias Sociales y Jurídicas de la Universidad Carlos III de Madrid y uno de los autores de esta publicación, “*con el patrocinio de este libro, la*



*Fundación se acerca al estudio de uno de los problemas sociales más importantes derivados del disfrute del juego de azar y lo hace de la mano de un grupo numeroso de psicólogos pertenecientes a siete universidades españolas, en previsión de la extensión que este problema pueda tener con la generalización del canal online."*

En un mundo globalizado, hiperconectado, donde las nuevas tecnologías de comunicación forman parte necesaria de la vida de las personas, **la adicción a Internet irrumpe como un patrón de compulsividad que genera perfiles atrapados en el uso de las nuevas tecnologías y sus diversas aplicaciones, de forma que esta adicción comportamental haya alcanzado la consideración de categoría diagnóstica de trastorno psiquiátrico.**

El uso abusivo y patológico de la Red interfiere negativamente en la vida de algunas personas que pueden encontrar en **Internet una vía de engancharse al juego** o a otras conductas problemáticas similares, **con especial incidencia en colectivos vulnerables, como los menores de edad, considerados nativos digitales.** En esta línea, cabe destacar la intervención de D. Enrique Echeburúa – coordinador del presente libro – recalcando en que *“el abuso de Internet puede interferir negativamente en la vida cotidiana de algunas personas y afectar a la salud, al rendimiento académico/laboral, a la calidad de las relaciones sociales y a una ocupación sana del tiempo libre. Las personas más vulnerables pueden encontrar en la Red una vía de engancharse al juego o a otras conductas problemáticas. El objetivo de este libro es hacer una puesta al día de lo que suponen psicológicamente el abuso de Internet y el juego de azar online, porque hay una estrecha relación entre ambos factores, y de establecer vías de prevención.”*



Por sus características definitorias, **el canal online del juego cumple con todos los requisitos para ser altamente adictivo, mucho más que el juego presencial.** Su gran accesibilidad, inmediatez, privacidad, anonimato, facilidad de suplantación de la identidad hacen que Internet suponga un factor multiplicador del riesgo. Ante estos nuevos retos, **los programas de prevención y asistencia tienen que reinventarse y adaptarse a estas nuevas realidades.**

Para prevenir adecuadamente el uso descontrolado de Internet y del juego *online* entre las personas más vulnerables, un aspecto básico y socialmente exigible es **la regulación de la publicidad del juego online**, debiéndose controlar el rastreo de navegación y el trazado de perfiles en esta materia, realizados con intenciones de impulsar un consumo excesivo y desordenado. También, **los Gobiernos y los empresarios de la industria del juego – desde**

**el ámbito de su responsabilidad social- deben implicarse en políticas activas de Juego Responsable para así intentar lograr un equilibrio razonable entre el crecimiento imparable de las nuevas tecnologías y la protección de los colectivos más vulnerables.**

La ponencia de D. Francisco J. Labrador – catedrático de la Facultad de Psicología de la Universidad Complutense de Madrid y coautor del libro – resume ingeniosamente el contexto y los principales objetivos de esta publicación: *“La realidad cotidiana ya no se entiende sin Internet pero su uso, en muchos casos, genera la sospecha de si no se estará convirtiendo en una 'dependencia' o 'adicción'. Esta sospecha recae en especial sobre el uso de Internet por jóvenes y adolescentes, también sobre su uso para participar en juegos on-line. Desgraciadamente no hay apenas información fiable de lo que es un uso 'normal' de Internet frente a un 'abuso'. Mucho menos sobre cómo detectarlo o cómo actuar para modificar esta problemática. En la presente obra se aborda esta temática, por parte de un grupo de expertos en adicción/abuso al juego y a las Nuevas Tecnologías, con el objetivo de aportar luz y vías de actuación al respecto. Un trabajo actualizado, clarificador y de innegable ayuda en este campo. “*

Esta publicación nace a partir del seminario *“De la adicción a la Red a la del Juego de Azar: necesidad de una política pública”*, organizado por la Fundación Codere en 2015 en San Sebastián, en el marco del XII Congreso de la Asociación Española de Ciencia Política y de la Administración. [#AbusodeInternet](#)

#### **Sobre Fundación CODERE**

La Fundación CODERE ([www.fundacioncodere.org](http://www.fundacioncodere.org)) es una organización sin ánimo de lucro creada con el fin de vertebrar y articular actividades orientadas al estudio, análisis y evaluación del desarrollo normativo y de la evolución de la industria del juego.

#### **Más información:**

Email: [comunicacion@codere.com](mailto:comunicacion@codere.com)

Teléfono: 91 354 28 26

