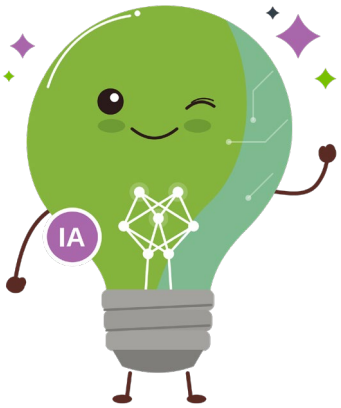
IA en Juego

Regolamento di partecipazione



Metti in gioco la tua idea e trasforma il nostro modo di lavorare

Partecipa alla sfida

Per tutte le persone di Codere nei 7 Paesi

Chi partecipa, cosa presentare, come e quando, come si valuta e come si riconosce

Persone Corporate · Plan Impulso

In vigore dal 16 novembre 2026

codere

IA en Juego in sintesi

7
Paesi: tutte le persone possono partecipare

5 min
per presentare la tua idea nel modulo

Giorno 15
chiusura delle proposte di ogni mese

100 %
delle proposte riceve una risposta

Che cos'è	Una sfida continua perché chiunque in Codere possa proporre come usare l'intelligenza artificiale per migliorare o trasformare il proprio modo di lavorare.
Cosa puoi presentare	Un'**idea nuova** o un **uso dell'IA che per te già funziona**, in una delle tre categorie: Usa l'IA, Automatizza con l'IA o Trasforma con l'IA.
Come	Con il **modulo** (https://forms.cloud.microsoft/e/rETDUMf7yT), senza effettuare l'accesso e senza conoscenze tecniche. Non è richiesto un prototipo. Domande e materiale aggiuntivo: somoscodere@codere.com.
Quando	Ogni mese, dal **giorno 1 al 15** (salvo necessità di adattare le date). Ogni mese verranno comunicate le date esatte di ciascuna edizione. La prima edizione va dal **16 novembre al 15 dicembre 2026** (inclusa la fase di valutazione). Le idee dovranno essere proposte dal 16 al 30 novembre. Seconda edizione: dall'11 al 25 gennaio 2027 (per il periodo natalizio).
Come si sceglie	Ogni proposta è una «giocata». Ogni mese, il Comitato di Direzione del tuo Paese sceglie la **Giocata del mese**. Ogni trimestre, il Comitato di Direzione del Gruppo sceglie una **Giocata d'oro** per categoria.
Cosa vinci	Distintivo «Prima mossa» per la partecipazione, purché la proposta sia ammessa; riconoscimento locale per la Giocata del mese; **1.000 €** per ogni Giocata d'oro; e un **premio per impatto** fino a 3.000 € se la tua idea dimostra un beneficio dopo il pilota.
Regole d'oro	Nessun dato personale né informazione riservata. Solo strumenti di IA autorizzati da Codere. Rispetto della normativa e del gioco responsabile.

Indice

1. Che cos'è IA en Juego e chi lo organizza 4
2. Ambito e durata 4
3. Chi può partecipare 4
4. Cosa puoi presentare 5
5. Cosa non è ammesso 6
6. Come partecipare 6
7. Calendario 7
8. Come vengono valutate le proposte 7
9. Chi decide 8
10. Risposta a tutte le proposte 9
11. Riconoscimenti 9
12. Dall'idea al pilota 11
13. Uso responsabile dell'IA 11
14. Proprietà delle idee e riservatezza 11
15. Protezione dei dati 12
16. Buona fede 14
17. Modifiche al regolamento e situazioni non previste 14
18. Accettazione e contatti 15

1. Che cos'è IA en Juego e chi lo organizza

IA en Juego è un'iniziativa interna di Codere per raccogliere, valutare, riconoscere e, quando possibile, mettere in pratica idee e usi dell'intelligenza artificiale proposti dalle persone dell'azienda.

Il suo obiettivo è **accelerare l'adozione dell'IA** con idee che nascono dal business stesso: chi sa meglio dove si perde tempo o dove si può servire meglio un cliente è chi svolge quel lavoro ogni giorno.

- **Organizza:** Codere, tramite **Persone Corporate in collaborazione con Tecnologia**.
- IA en Juego è un'iniziativa di **partecipazione interna**. Non è un concorso a premi basato sulla sorte né una promozione commerciale.

2. Ambito e durata

- **Ambito:** Argentina, Colombia, Spagna, Italia, Messico, Panama e Uruguay.
- **Inizio:** 16 novembre 2026.
- **Durata:** IA en Juego è una **sfida continua**, organizzata in **edizioni mensili**, e resta in vigore finché Codere non ne comunichi la conclusione.
- Dopo il primo trimestre se ne verificherà il funzionamento. Qualsiasi modifica sarà comunicata attraverso i canali abituali (articolo 17).

3. Chi può partecipare

- Tutte le **persone dipendenti di società partecipate al 100% da Codere (retail),** con un rapporto di lavoro diretto in essere con una di esse, incluse le persone con borsa di studio o in tirocinio, in uno qualsiasi dei 7 Paesi, di qualsiasi area, gruppo professionale, sede, turno o livello.
- **Non servono conoscenze tecniche.**
- Si può partecipare **individualmente o in squadra fino a 3 persone**. Tutte le persone della squadra devono soddisfare i requisiti di questo articolo.
- Ogni persona può presentare **tutte le proposte che desidera**, ciascuna con un modulo distinto.
- Le **persone con ruolo direttivo** possono partecipare ed essere riconosciute, ma **non ricevono premi in denaro**.

  A tal fine, sono persone con ruolo direttivo coloro che ricoprono nel proprio ruolo il livello di direttore o direttrice, indipendentemente dal fatto che facciano parte o meno di un comitato (vedi l'articolo 11.1 se fanno parte di una squadra vincitrice).
- Chi partecipa alla valutazione **non assegna punteggi alle proprie proposte né a quelle della propria squadra diretta**: in tal caso si astiene ed è sostituito da un'altra persona.
- La partecipazione è **volontaria**. Partecipare o meno non influisce sulla valutazione della prestazione né sulle condizioni di lavoro.
- Il modulo può essere compilato durante l'orario di lavoro, purché ciò non incida sull'assistenza ai clienti né sullo svolgimento delle attività essenziali.

4. Cosa puoi presentare

4.1 Due modi di partecipare

Un'idea nuova	Un uso dell'IA che già funziona
Un'opportunità non ancora sviluppata. **Non è richiesto un prototipo**: basta spiegare il problema, come aiuterebbe l'IA, a chi porta beneficio e quale impatto ti aspetti.	Qualcosa che già funziona nella tua squadra, area o sede: un assistente, un agente, un'automazione, una raccolta di prompt… Si valuta il **risultato ottenuto** e deve essere **convalidato prima di essere diffuso o esteso** ad altre squadre.

4.2 Tre categorie

Le tre categorie sono aperte in tutte le edizioni. Ogni mese può essere proposto un tema di ispirazione, senza escludere altre idee.

Categoria	Cosa cerchiamo	Esempio
Usa l'IA Per tutte le persone	Applicare gli strumenti di IA aziendali alle attività quotidiane, in modo che altre squadre possano replicarlo.	Istruzioni di Copilot per preparare in pochi minuti i report di turno delle sale.
Automatizza con l'IA Agenti e flussi	Agenti, assistenti o automazioni che semplificano un processo o il lavoro di una squadra.	Agente che risolve i dubbi sulle procedure di sala e passa la richiesta a una persona quando non conosce la risposta.
Trasforma con l'IA Nuovi sviluppi	Previsione, analisi avanzata o nuovi servizi che cambiano il modo in cui operiamo o serviamo i clienti.	Modello che anticipa i guasti delle macchine per intervenire prima che si verifichino.

4.3 Cosa deve apportare la tua proposta

Ogni proposta deve contribuire ad almeno uno di questi assi. La regola è semplice: **parti dal problema, non dallo strumento**.

Efficienza e redditività	Risparmio di tempo e costi, uso migliore delle risorse, maggiori ricavi e decisioni migliori basate sui dati.
Esperienza del cliente	Assistenza più rapida e personalizzata, risoluzione degli incidenti e fidelizzazione, in sala e online.
Processi e squadre	Meno lavoro ripetitivo, accesso più semplice alle informazioni e migliore collaborazione.
Gioco responsabile e conformità	Prevenzione e individuazione precoce dei rischi, conformità normativa, sicurezza e prevenzione delle frodi.

4.4 Se presenti un uso dell'IA già avviato

- Indica **quali strumenti e quali dati utilizza** e se è intervenuto un **fornitore esterno**.
- Presentarlo **non ti penalizza** in alcun caso, anche se è stato realizzato per iniziativa personale.
- La sua continuità e la sua estensione ad altre squadre dipendono dalle **verifiche di sicurezza, protezione dei dati e conformità**. Se qualcosa deve essere adeguato, il team tecnico ti accompagnerà.
- **Uso o iniziativa già avviati ufficialmente.** Se l'uso o l'iniziativa è già avviato ufficialmente in Codere (progetto, pilota o strumento approvato e comunicato), viene registrato e apprezzato, ma non concorre

alla Giocata del mese, alla Giocata d'oro né al premio per impatto, salvo che la proposta apporti un miglioramento o un ampliamento sostanziale e distinto. Vedi l'articolo 11.1.

5. Cosa non è ammesso

Non sono ammesse

Richieste di acquisto di uno strumento senza un problema e un beneficio definiti.

Miglioramenti che non usano l'IA o che non spiegano perché l'IA sia necessaria.

Soluzioni che prendono decisioni delicate su persone o clienti senza revisione umana.

Proposte che includano o richiedano **dati personali o informazioni riservate**, o che usino **strumenti non autorizzati**.

Proposte contrarie alla normativa, alle politiche interne o ai principi del **gioco responsabile**.

Proposte offensive, discriminatorie o che non rispettino le persone.

Le idee che duplicano un'iniziativa di IA già esistente non concorrono alla Giocata del mese, alla Giocata d'oro né al premio per impatto, salvo che la proposta apporti un miglioramento o un ampliamento sostanziale e distinto.

Se una proposta non viene ammessa, riceverai il **motivo** e potrai ripresentarla corretta in un'altra edizione.

6. Come partecipare

1. Apri il **modulo rapido di IA en Juego** su **https://forms.cloud.microsoft/e/rETDUMf7yT**. Lo troverai anche nelle comunicazioni, su Personas 360, sulla Web Impulso e nel **codice QR** dei poster della tua sede.
2. Non serve effettuare l'accesso: può compilarlo **chiunque**, anche da cellulare.
3. Rispondi alle domande. Ci vorranno **circa 5 minuti**. I punti chiave sono quattro: **quale problema o opportunità hai individuato, come aiuterebbe l'IA, a chi porta beneficio e quale impatto ti aspetti**.
4. Se partecipi in squadra, **una sola persona** invia il modulo e indica il nome delle altre.
5. Seleziona la casella di **accettazione del presente regolamento** e la casella di **accettazione della politica di protezione dei dati personali** e invia. Riceverai una **conferma** sullo schermo. Se partecipi in squadra, le altre persone partecipanti riceveranno via e-mail il regolamento e la politica di protezione dei dati personali, per il consenso espresso di tutta la squadra partecipante.
6. Lascia un **indirizzo e-mail e un numero di telefono di contatto**: è l'unico modo per darti una risposta, perché il modulo non richiede l'accesso.
7. Il modulo è disponibile in **spagnolo** e in **italiano**.
8. **Vuoi inviare materiale aggiuntivo?** Presentazioni, screenshot, video, prompt o qualsiasi risorsa che aiuti a capire la tua idea: inviala a **somoscodere@codere.com** con l'oggetto «IA en Juego · titolo della tua idea» e il tuo nome, dopo aver inviato il modulo. Verifica che non contenga dati personali né informazioni riservate.
9. Hai bisogno di aiuto o hai domande? Scrivi a **somoscodere@codere.com**. Il tuo responsabile e il team HR del tuo Paese possono aiutarti a dare forma all'idea o a inviarla se non hai un computer.

7. Calendario

7.1 Ogni mese

GIORNO 1
Lancio
Si apre l'edizione, con tema ed esempi.

GIORNI 1-15
Proposte
Modulo rapido. Chiusura il giorno 15.

GIORNI 16-25
Valutazione locale
HR e Tecnologia del Paese.

FINE MESE
Giocata del mese
La sceglie il Comitato di Direzione del Paese. Risposta a tutti.

OGNI TRIMESTRE
Giocata d'oro
Una per categoria per tutto il Gruppo.

- Il modulo è **sempre aperto**. Le proposte ricevute dopo le 23:59 (ora locale) del giorno 15 passano all'**edizione del mese successivo**.
- Le date possono essere adattate ai giorni lavorativi o ad altre condizioni. Poiché il lancio avviene a novembre 2026, i 3 mesi che comporranno il trimestre per selezionare le Giocate d'oro saranno le edizioni di novembre 2026, gennaio e febbraio 2027.

7.2 Prime date

Data	Tappa
16 novembre 2026	Lancio di IA en Juego.
30 novembre 2026	Prima chiusura delle proposte.
15 dicembre 2026	Risposta a tutte le persone partecipanti e prime Giocate del mese.
Da gennaio 2027	Ciclo mensile standard: proposte dal giorno 1 al 15 di ogni mese. *Per il calendario natalizio, l'avvio riprende l'11 gennaio 2027.*
Marzo 2027	Prima Giocata d'oro al COMDIR.

8. Come vengono valutate le proposte

Tutte le proposte vengono valutate con la **stessa scheda nei 7 Paesi**, in tre fasi.

Fase	Cosa si verifica	Chi e quando
1 · Ammissione Sì / no	È IA e usa strumenti autorizzati. Non duplica un'iniziativa esistente, salvo che la proposta apporti un miglioramento o un ampliamento sostanziale e distinto. Non contiene dati personali né riservati. Rispetta la normativa e il gioco responsabile.	HR e Tecnologia del tuo Paese, ogni mese.
2 · Punteggio Da 1 a 3	**Impatto** (conta doppio). **Fattibilità**. **Scalabilità**. Massimo 12 punti. In caso di parità, vince quella con l'impatto maggiore.	HR e Tecnologia del tuo Paese, ogni mese. Le tre migliori passano al Comitato di Direzione del Paese.
3 · Revisione tecnica Idonea / non idonea	Dati, rischi, sicurezza e modo di misurare il risultato. Se ci sono dati personali, si consulta la funzione Protezione dei Dati.	Tavolo Tecnico di IA, ogni trimestre, solo per le Giocate del mese.

Criterio	1 · Basso	2 · Medio	3 · Alto
Impatto (× 2)	Beneficio generico o limitato a una persona	Beneficio chiaro per una squadra o un processo	Beneficio rilevante e misurabile per più squadre, clienti o il business
Fattibilità	Richiede tecnologia o dati che non abbiamo	Fattibile con uno sforzo moderato	Fattibile a breve termine con strumenti e dati disponibili
Scalabilità	Applicabile solo a un caso specifico	Applicabile a più aree o sedi di un Paese	Applicabile a più Paesi o business

- In un'**idea nuova** si valuta l'impatto atteso; in un **uso che già funziona**, l'impatto ottenuto.
- L'**IA responsabile non dà punteggio: è una condizione per partecipare**.
- **Punteggio minimo.** Perché una proposta concorra alla Giocata del mese deve ottenere almeno 8 punti su 12 nella scheda e un 2 («medio») nel criterio di impatto. Quelle che non raggiungono questo minimo ricevono una risposta con il loro punteggio e possono essere migliorate e ripresentate.
- **Idee simili:** si valuta quella più sviluppata e, se sono equivalenti, la prima ricevuta. Codere può unire idee complementari riconoscendo tutte le persone autrici.
- Le decisioni degli organi di valutazione sono **definitive**. Puoi chiedere una spiegazione della valutazione della tua proposta alla segreteria di IA en Juego.
- **Riconoscimenti non assegnati.** Se in un'edizione nessuna proposta supera l'ammissione o raggiunge il punteggio minimo della scheda (8 punti su 12 e almeno un 2 nell'impatto), la Giocata del mese di quel Paese può non essere assegnata (vedi l'articolo 11.1).
- Le persone che valutano trattano le proposte con **riservatezza**.

9. Chi decide

IA en Juego non crea nuovi comitati: si appoggia a quelli già esistenti.

Organo	Quando	Cosa fa
HR e Tecnologia di ogni Paese	Ogni mese	Compilano la scheda (ammissione e punteggio) e portano le tre migliori proposte (una per categoria) al Comitato di Direzione del Paese.
Comitato di Direzione di ogni Paese	Ogni mese	Sceglie la Giocata del mese del Paese.
Tavolo Tecnico di IA	Ogni trimestre	Esamina le Giocate del mese ed esprime un giudizio di idoneità o non idoneità entro un massimo di 10 giorni lavorativi dal loro ricevimento da parte del Tavolo Tecnico di IA.
Comitato di Direzione del Gruppo (COMDIR)	Ogni trimestre	Sceglie una Giocata d'oro per categoria tra quelle idonee e decide quali piloti avviare.
Persone Corporate	Sempre	Segreteria unica: registro delle proposte, calendario, comunicazione, risposte e monitoraggio.

10. Risposta a tutte le proposte

- **Tutte le proposte ricevono una risposta** alla chiusura di ogni edizione, al contatto che hai indicato.
- **Se non viene ammessa**, ti spieghiamo il motivo e puoi ripresentarla corretta.
- **Se viene ammessa ma non risulta scelta**, resta registrata nel **portafoglio di IA** dell'azienda e puoi ripresentarla migliorata in un'altra edizione.
- **Se viene scelta come Giocata del mese**, te lo comunichiamo prima di annunciarlo e concorre alla Giocata d'oro del trimestre.
- Se un riconoscimento non viene assegnato, lo si comunica alle persone partecipanti con il motivo, insieme alla risposta dell'edizione.

11. Riconoscimenti

Quando	Riconoscimento	Per chi
Con la partecipazione	Distintivo **«Prima mossa»**.	Tutte le persone che presentano una proposta ammessa, secondo i criteri indicati nel presente regolamento.
Ogni mese · per Paese	**Giocata del mese**: spilla di IA en Juego o simile, diffusione dell'idea sugli schermi delle sedi di lavoro per i dipendenti e nella intranet, e una colazione della squadra autrice con il direttore o la direttrice del Paese.	Una proposta per Paese.
Ogni trimestre · Gruppo	**Giocata d'oro**: **1.000 € (al tasso di cambio dell'ultimo giorno del mese precedente alla selezione, secondo quelli pubblicati dalla Banca Centrale Europea o, in subordine, dalla Banca Centrale locale)** per idea, da ripartire in parti uguali tra le persone autrici (massimo tre); presentazione dell'idea al COMDIR; scelta del nome della soluzione se arriva al pilota; e un'attività con la propria squadra.	Una proposta per categoria.
Se l'idea funziona	**Premio per impatto**: 5 % del beneficio misurato (risparmio o ricavo) durante il primo anno dopo il pilota, con un **massimo di 3.000 €**, convalidato dal Controllo di Gestione.	Persone autrici di idee pilotate con beneficio dimostrato.
Una volta all'anno	**Finale annuale** con le Giocate d'oro e **trofeo al Paese** con più partecipazione e riconoscimenti.	Giocate d'oro e Paesi.



11.1 Condizioni dei premi

- I riconoscimenti sono **cumulabili**: una stessa idea può essere Giocata del mese, Giocata d'oro e ricevere il premio per impatto.
- I premi in denaro sono corrisposti **in busta paga** e sono soggetti alla **tassazione e alle ritenute** previste in ciascun Paese.
- Per ricevere un premio in denaro è necessario mantenere il rapporto di lavoro con Codere alla data del pagamento.
- Per ricevere qualsiasi premio o riconoscimento di questa iniziativa, la persona deve essere in forza presso l'azienda nel momento in cui vengono comunicate le idee vincitrici che hanno un riconoscimento associato.
- I premi sono **personali e non trasferibili** e non possono essere sostituiti con altri premi né convertiti in denaro.
- **Nessun premio può consistere in saldo di gioco, fiches o inviti a giocare.**
- **Persone con ruolo direttivo.** Possono essere riconosciute, ma senza premio in denaro. Se una persona con ruolo direttivo fa parte di una squadra vincitrice, il premio in denaro si calcola come se partecipassero tutte le persone autrici, ma la quota che spetterebbe alla persona con ruolo direttivo non viene corrisposta né ridistribuita al resto della squadra, che riceve la propria quota intera. La persona con ruolo direttivo riceve il riconoscimento non economico.
- **Distintivi e premi non assegnati.** Codere può decidere di non assegnare il distintivo o il premio di un'edizione, di un trimestre o di un Paese (Giocata del mese, Giocata d'oro, premio per impatto o distintivo «Prima mossa») quando si verifica una di queste circostanze:
  - Nessuna proposta soddisfa i requisiti di ammissione del presente regolamento.
  - Nessuna proposta raggiunge il punteggio minimo della scheda di valutazione: 8 punti su 12 in totale (l'equivalente del livello «medio» in tutti i criteri) e, come minimo, un 2 («medio») nel criterio di impatto.
  - L'idea o l'iniziativa è già avviata ufficialmente in azienda (progetto, pilota, strumento approvato) o duplica un'iniziativa esistente.
  - La proposta non supera la revisione tecnica del Tavolo Tecnico di IA (non idonea), oppure richiede dati personali o strumenti non autorizzati, o non rispetta la normativa o il gioco responsabile.
  - Si rileva una violazione del regolamento, una mancanza di buona fede o una paternità che non corrisponde a chi presenta la proposta.
  - Per il premio per impatto: l'idea non arriva al pilota, oppure il beneficio non è stato possibile misurarlo o non è stato convalidato dal Controllo di Gestione.
  - Ricorrono circostanze organizzative, legali o normative che ne impediscono l'assegnazione in un Paese.
  - **Il distintivo «Prima mossa»** viene assegnato a chi presenta una proposta ammessa; non viene assegnato se la proposta non è ammessa, e lo è quando la proposta viene ripresentata corretta e ammessa.
  - **Effetti della mancata assegnazione:** la decisione è motivata e comunicata; non dà diritto a compensazioni né a ripartizioni tra altre proposte, e il riconoscimento non si cumula con un'altra edizione né con un altro Paese. La mancata assegnazione di un riconoscimento non impedisce che le proposte possano essere ripresentate, migliorate, in un'altra edizione.

12. Dall'idea al pilota

Vincere non garantisce un pilota, e un pilota non richiede di vincere. Riconoscere un'idea e sperimentarla sono decisioni distinte, per non creare aspettative che non si possano soddisfare.

1	2	3	4	5
Idea	**Selezione**	**Prova**	**Pilota**	**Estensione**
Problema, uso dell'IA e impatto.	Locale ogni mese; Gruppo ogni trimestre.	Con responsabile e risorse.	Con tempi e misura di successo.	Ampliare, adeguare o chiudere, sulla base dei dati.

- Un pilota richiede l'**idoneità tecnica** del Tavolo Tecnico di IA, uno **sponsor di business**, un **responsabile tecnico**, **risorse**, una **tempistica** e una **misura di successo**.
- Il numero di piloti simultanei è limitato. Se non c'è capacità, l'idea resta **in portafoglio** con un responsabile e una data di revisione.
- Le persone autrici saranno **invitate a partecipare** alla prova o al pilota della propria idea, compatibilmente con il proprio lavoro.
- I piloti seguono il **Modello di Governance, Sviluppo e Scalabilità degli Agenti di IA** di Codere.

13. Uso responsabile dell'IA

Partecipando ti impegni a:

- **Non includere dati personali** di clienti, colleghi o altre persone, né **informazioni riservate** dell'azienda, né nel modulo né nelle prove.
- Usare **solo strumenti di IA autorizzati da Codere**. Se la tua idea richiede un altro strumento, descrivilo: sarà il team tecnico a valutare se può essere usato.
- Mantenere la **supervisione umana**: indica quali decisioni resteranno nelle mani di una persona.
- Rispettare i principi del **gioco responsabile**, le politiche interne e la normativa applicabile, compreso il **Regolamento europeo sull'IA** in Spagna e in Italia e la normativa locale in America Latina.
- Non avviare né condividere al di fuori della tua squadra una soluzione che tratti dati di clienti o di persone **senza la convalida** di Sicurezza e Protezione dei Dati.

14. Proprietà delle idee e riservatezza

- Le idee e le soluzioni presentate nascono nell'ambito del rapporto di lavoro, pertanto i **diritti di proprietà intellettuale e industriale spettano a Codere**, nei termini consentiti dalla legislazione di ciascun Paese.
- Codere può valutare, sviluppare, modificare, **combinare con altre idee**, implementare e diffondere le proposte, in tutto o in parte. Può inoltre **prenderle come ispirazione** per i propri progetti, iniziative o prodotti, che siano state o meno Giocata del mese o Giocata d'oro, senza altro compenso oltre a quello previsto dal regolamento.
- Presentare una proposta non obbliga Codere a svilupparla né a implementarla. Non genera inoltre alcuna partecipazione, compenso o retribuzione aggiuntiva per il suo utilizzo, salvo il premio per impatto previsto dal regolamento.

- Codere può avere allo studio o in sviluppo idee uguali o simili, anche di altre persone, e ciò non implica che sia stata copiata alcuna proposta.
- Quando Codere diffonde un'idea presentata, **ne riconoscerà la paternità** alle persone che l'hanno presentata. Questo riconoscimento non si applica alle idee usate solo come ispirazione o combinate con altre.
- Partecipando, **garantisci** che la proposta è tua o della tua squadra e che non viola diritti di terzi.
- Le proposte sono **informazioni interne**: non condividerle al di fuori dell'azienda.

15. Protezione dei dati

La Politica di protezione dei dati personali di «IA en Juego», con il dettaglio completo, fa parte del presente regolamento. Nelle squadre, ogni componente deve riceverla e accettarla individualmente prima che la proposta venga valutata.

(i) Titolare del trattamento e contatti

Titolare: CODERE NEWCO, S.A. (di seguito, «CODERE»), con NIF A87172003 e sede in Avda. de Bruselas n. 26, 28108 Alcobendas (Madrid, Spagna). CODERE determina a livello corporate le finalità e i mezzi essenziali dell'iniziativa, che è gestita in modo centralizzato dalla Spagna.

Responsabile della Protezione dei Dati (DPO): dpo.codere@codere.com. Per esercitare i diritti è possibile utilizzare anche privacidad.empleados@codere.com o l'indirizzo postale indicato.

(ii) Dati personali trattati

- **Dati identificativi e di contatto:** nome e cognome, indirizzo e-mail e numero di telefono di contatto, se fornito.
- **Dati professionali:** Paese, società, area o sede, condizione di persona dipendente e, se del caso, l'identificativo necessario per verificare il rapporto di lavoro diretto e in essere.
- **Dati di partecipazione:** contenuto della proposta, categoria, risposte al modulo, materiale aggiuntivo inviato alla casella aziendale, componenti della squadra, valutazioni, comunicazioni, accettazione del regolamento, riconoscimenti e monitoraggio di prove o piloti.
- **Dati facoltativi:** fotografia, immagine, voce, video, intervista o testimonianza, unicamente quando venga richiesta un'autorizzazione separata.

Non devono essere inclusi dati personali di clienti, colleghi o altre persone, categorie particolari di dati, credenziali né informazioni riservate nella proposta o nel materiale aggiuntivo. Se dovessero pervenire, tali informazioni saranno eliminate.

(iii) Finalità del trattamento e basi giuridiche

Gestione dell'iniziativa	• **Descrizione della finalità**: ricevere e registrare le proposte presentate; verificare i requisiti di partecipazione e la condizione di persona dipendente; gestire l'accettazione individuale del regolamento da parte di tutti i componenti della squadra; contattare le persone partecipanti; ammettere, valutare e rispondere alle proposte; e rispondere alle richieste relative alla partecipazione. • **Base giuridica:** il trattamento è necessario per gestire la partecipazione volontaria a «IA en Juego» secondo il regolamento accettato, purché questo configuri un rapporto contrattuale valido (esecuzione di un contratto – art. 6, par. 1, lett. b) del GDPR).

Gestione dei riconoscimenti e dei premi	• **Descrizione della finalità**: gestire la selezione delle proposte riconosciute, l'assegnazione e la consegna dei riconoscimenti e dei premi previsti dal regolamento di partecipazione e, se del caso, provvedere al loro pagamento in busta paga. • **Base giuridica:** il trattamento è necessario per gestire e consegnare i riconoscimenti e i premi previsti dal regolamento di partecipazione accettato (esecuzione di un contratto – art. 6, par. 1, lett. b) del GDPR).
Gestione del portafoglio di IA e monitoraggio dei piloti	• **Descrizione della finalità**: mantenere un portafoglio di proposte per valutarne il possibile sviluppo o la successiva implementazione, valutare la fattibilità delle iniziative selezionate, misurarne l'impatto e monitorare le prove o i progetti pilota che possano essere sviluppati. • **Base giuridica:** legittimo interesse di CODERE a promuovere l'innovazione interna, valorizzare le idee apportate dai propri dipendenti e valutarne il possibile sviluppo o implementazione per migliorare i processi e le attività dell'azienda (art. 6, par. 1, lett. f) del GDPR).
Diffusione interna	• **Descrizione della finalità**: comunicare, esclusivamente per le proposte riconosciute, il nome delle persone autrici, il Paese e il titolo dell'idea attraverso i canali interni, come la intranet, gli schermi delle sedi di lavoro, Codere Actualidad, Viva Engagement/Teams o la rivista Somos Codere, senza pubblicare la proposta completa. • **Base giuridica:** legittimo interesse di CODERE a riconoscere i contributi dei propri dipendenti, promuovere la partecipazione e favorire una cultura aziendale dell'innovazione (art. 6, par. 1, lett. f) del GDPR).
Usi facoltativi	• **Descrizione della finalità**: utilizzare o pubblicare fotografie, immagini, registrazioni vocali, video, interviste o testimonianze delle persone partecipanti, nonché realizzare comunicazioni o pubblicazioni interne e/o esterne che ne consentano l'identificazione. • **Base giuridica:** consenso libero, specifico, informato e inequivocabile della persona interessata, espresso mediante un'autorizzazione separata e revocabile, senza conseguenze sfavorevoli sulla sua partecipazione o sul riconoscimento (art. 6, par. 1, lett. a) del GDPR).
Sicurezza e conformità normativa	• **Descrizione della finalità**: applicare le misure necessarie per garantire la sicurezza e la riservatezza dei dati personali trattati nell'iniziativa; gestire le violazioni dei dati personali che dovessero verificarsi; dare seguito alle richieste di esercizio dei diritti e alle richieste legalmente dovute; e dimostrare il rispetto degli obblighi applicabili in materia di protezione dei dati. • **Base giuridica:** il trattamento è necessario per adempiere gli obblighi a cui è soggetta CODERE (art. 6, par. 1, lett. c) del GDPR).

Per le finalità basate sul legittimo interesse di CODERE, la persona interessata potrà opporsi a tale trattamento inviando un'e-mail a privacidad.empleados@codere.com e chiedere il bilanciamento del legittimo interesse.

(iv) Destinatari e trasferimenti internazionali

Per le finalità oggetto del presente documento, come sopra specificate, i Suoi dati personali potranno essere trattati anche da altre società appartenenti al Gruppo Codere (quali Codere Italia S.p.A., Codere Network S.p.A., Operbingo Italia S.p.A. e Codere.it S.r.l.), nonché da ulteriori destinatari situati anche al di fuori dello Spazio Economico Europeo, che agiranno in qualità di responsabili del trattamento, ai sensi dell'art. 28 GDPR, secondo le istruzioni impartite dalla società titolare, Codere Newco S.A. I dati sono centralizzati e trattati principalmente dalla Spagna. Le società di Argentina, Colombia, Spagna, Italia, Messico, Panama e Uruguay potranno accedere, in base alle proprie funzioni, alle proposte del proprio Paese e alle informazioni necessarie per la valutazione o l'assegnazione dei riconoscimenti. Quando un accesso costituisca un trasferimento internazionale, CODERE applicherà il meccanismo aziendale previsto e le garanzie del capo V del GDPR: decisioni di adeguatezza, ove applicabili, o, in caso contrario, clausole contrattuali tipo della

Commissione europea e misure supplementari, oltre alla normativa locale inderogabile. L'elenco aggiornato dei responsabili del trattamento è disponibile inoltrando richiesta a privacidad.empleados@codere.com.

(v) Conservazione

I dati personali saranno conservati per il tempo necessario al raggiungimento delle finalità per cui sono stati raccolti e, se del caso, per i periodi previsti dalla legge. Tali periodi potranno tuttavia variare in funzione dell'esistenza di obblighi legali di conservazione, della revoca del consenso, dell'esercizio del diritto di opposizione al trattamento o della necessità di far fronte a eventuali responsabilità legali che ne derivino. Al termine dei periodi applicabili, i dati saranno cancellati o, ove previsto dalla legge, debitamente bloccati per i relativi periodi di prescrizione.

(vi) Diritti

Le persone interessate possono richiedere l'accesso, la rettifica, la cancellazione, l'opposizione, la limitazione e la portabilità, ove applicabile, nonché revocare il proprio consenso, scrivendo a privacidad.empleados@codere.com o per iscritto alla sede del titolare. Possono inoltre contattare il DPO all'indirizzo dpo.codere@codere.com e presentare un reclamo all'autorità di controllo competente. La revoca del consenso non pregiudica la liceità del trattamento precedente né la partecipazione o il premio.

Non vengono adottate decisioni che producano effetti giuridici o effetti analoghi significativi basate unicamente su trattamenti automatizzati; l'ammissione, la valutazione e la selezione spettano a persone e agli organi di valutazione.

Inoltre, le persone interessate possono proporre reclamo all'Autorità di controllo se ritengono che i loro diritti in materia di protezione dei dati siano stati violati.

(vii) Aggiornamento e prevalenza

La presente politica sarà fornita insieme al regolamento e al modulo. Qualora fosse necessario modificarla, ciò sarà comunicato attraverso i canali interni prima di applicare modifiche sostanziali. In ciascun Paese saranno inoltre rispettate le norme locali inderogabili in materia di protezione dei dati.

16. Buona fede

- Ci si aspetta che tutte le persone partecipino con **buona fede e rispetto**.
- Presentare come propria un'idea altrui, falsificare risultati o violare il presente regolamento può comportare l'**esclusione** della proposta e la revoca del riconoscimento.

17. Modifiche al regolamento e situazioni non previste

- Codere può modificare il calendario, le categorie o i riconoscimenti per esigenze organizzative, tecniche, legali o di budget, oppure **sospendere o concludere** l'iniziativa. Lo comunicherà con anticipo attraverso i canali abituali.
- Le modifiche **non incidono** sui riconoscimenti già assegnati.
- Le situazioni non previste sono risolte dal **Comitato di Direzione del Gruppo**.
- Il presente regolamento è disciplinato dalla **legislazione di ciascun Paese**. In caso di versioni in altre lingue, prevale quella spagnola.

18. Accettazione e contatti

- Partecipare comporta **l'accettazione del presente regolamento e della politica di protezione dei dati personali** che ne fanno parte. L'accettazione di entrambi si conferma con la rispettiva casella del modulo oppure tramite e-mail personale nel caso dei componenti di una squadra che non compilano il modulo.
- **Domande e materiale aggiuntivo sulla tua proposta:** scrivi a **somoscodere@codere.com** o parla con il team HR del tuo Paese.
- **Modulo di partecipazione: https://forms.cloud.microsoft/e/rETDUMf7yT**



Le tue idee trasformano il domani.

Con l'IA, il domani inizia oggi.